

switch - case Anweisung

```
// Programm zur Umrechnung von Roemischen Zahlen
// switch - case Anweisung

#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main()
{
    // switch -Struktur
    // Variablendeklaration
    int roemischeZahl = 0;
    char zeichen, weiter;

    do
    {
        // Eingabe
        cout << "Zeichen: ";
        cin >> zeichen;

        // Berechnung
        switch(zeichen)
        {
            case 'i' :
            case 'I' :
                roemischeZahl = 1;
                break;
            case 'v' :
            case 'V' :
                roemischeZahl = 5;
                break;
            case 'x' :
            case 'X' :
                roemischeZahl = 10;
                break;
            case 'l' :
            case 'L' :
                roemischeZahl = 50;
                break;
            case 'c' :
            case 'C' :
                roemischeZahl = 100;
                break;
            case 'd' :
            case 'D' :
                roemischeZahl = 500;
                break;
            case 'm' :
            case 'M' :
                roemischeZahl = 1000;
                break;
            default :
                roemischeZahl = 0;
        }
    }
}
```

```
// Ausgabe
cout << endl;
if (roemischeZahl > 0)
{
    cout << " Das Zeichen " << zeichen << " hat den Wert ";
    cout << roemischeZahl;
}
else
{
    cout << " Das Zeichen " << zeichen << " ist ";
    cout <<"keine roemische Ziffer!";
}
cout << endl << endl;

// Weitermachen ja - nein
cout << "Wollen Sie weitermachen (j/n): ";
cin >> weiter;
cout << endl << endl;
}
while ( ( 'j' == weiter ) || ( 'J' == weiter ) );

return 0;
}
```